

Инструкция по работе в сервисе Popplet

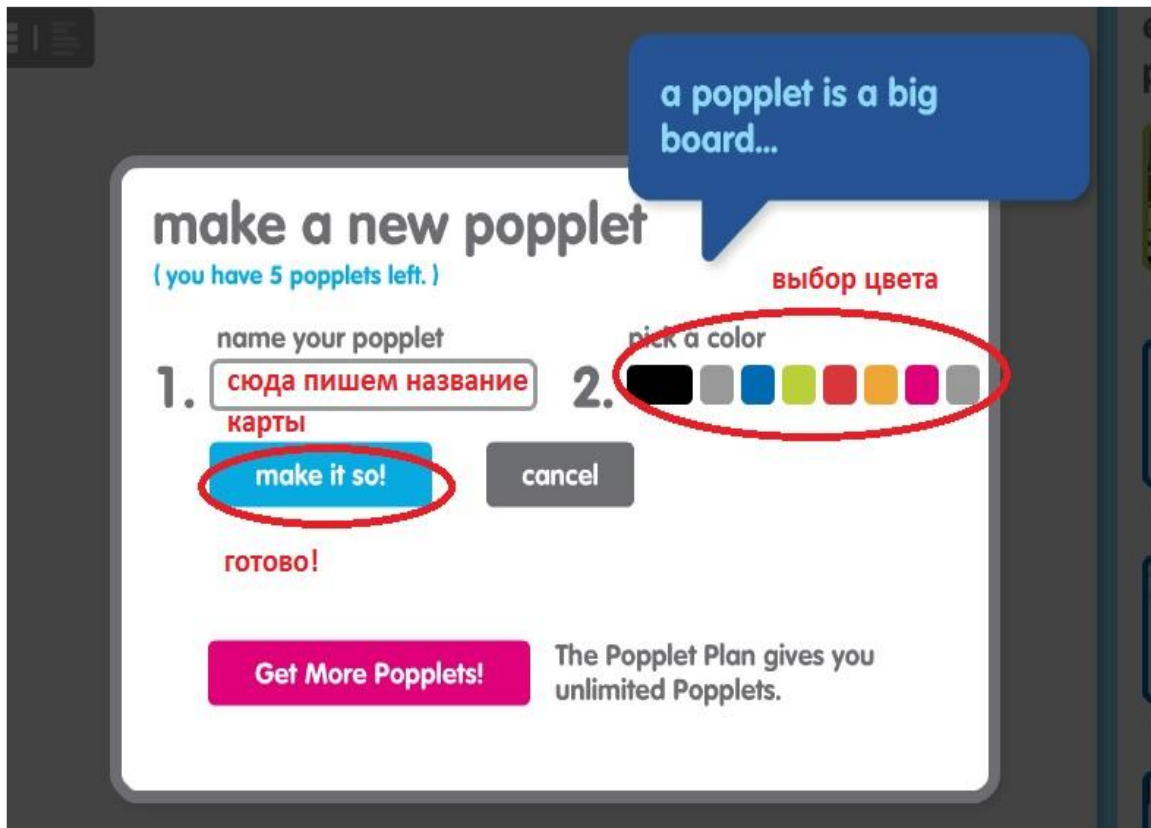
1. Для начала работы перейдите по ссылке <http://popplet.com>.
2. Если Вы впервые пользуетесь данным сервисом, то нажмите **Try it out** далее **Sign up!** для создания аккаунта
3. Заполните поля регистрационного листа по-английски:

The image shows a registration form titled "welcome!" with the text "we're excited to have you join Popplet...". Below the title are five input fields with Russian annotations: "first name" (здесь пишем имя), "last name" (здесь пишем фамилию), "email (this will be your username)" (укажите e-мэйл), "enter your password" (придумайте пароль), and "confirm your password" (повторно пароль). There is a checkbox for "agree to Popplet's terms of service and privacy policy" with the annotation "галочку". A blue "next" button with a play icon is circled in red, with the annotation "в конце жми сюда".

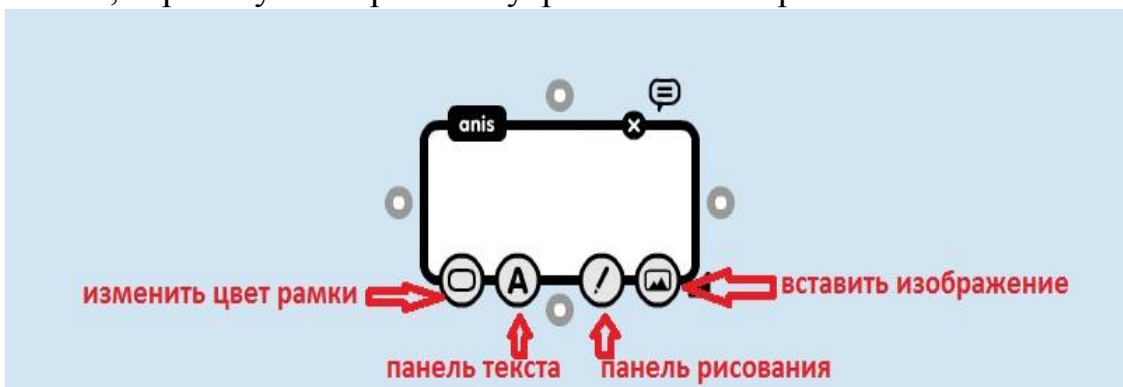
4. Для создания открытки нажмите **Make new popplet**

The image shows the Popplet user interface. At the top, it says "popplet hello Anis" and has links for "the popplet blog!", "feedback", "account", and "log out". Below this are tabs for "your popplets" and "public popplets". A red circle highlights the "make new popplet" button, with a blue arrow pointing to it and the annotation "жми сюда". A blue callout box says "Click this button to get started!" and "Popplet is new and you are new, so we'll teach you a few quick things to get you going." On the right, there is a section titled "example popplets" showing various templates like "Notes", "Facts About Earth", and "Project Phases". A red circle highlights these examples, with the annotation "здесь можно посмотреть тип карт".

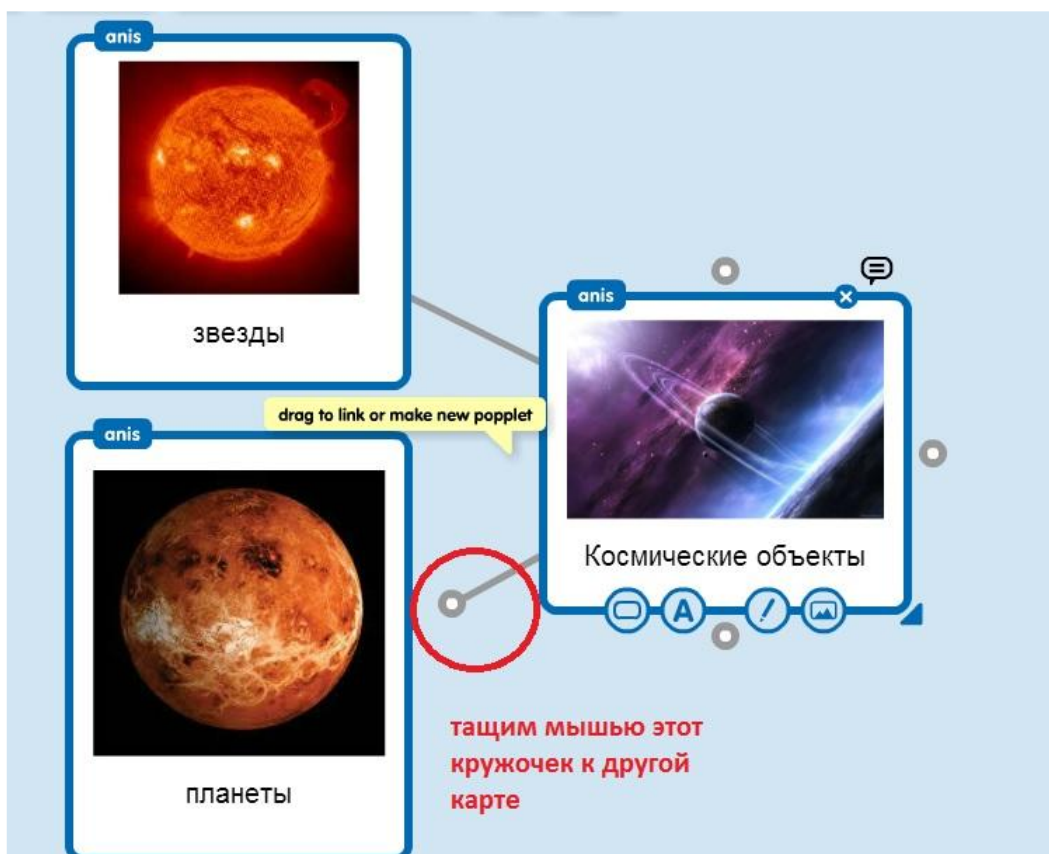
5. Настройте открытку: дайте название, выберите цветовую гамму, в конце нажмите **Make it so**



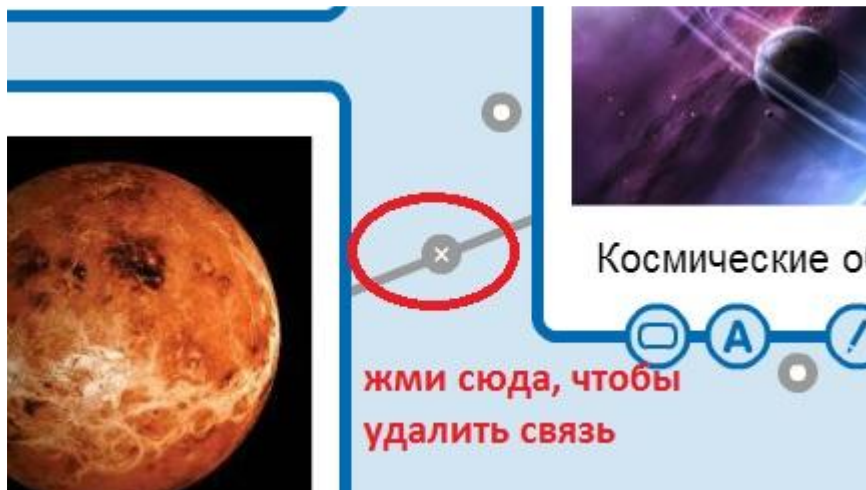
6. В появившемся окне начните создавать объекты. Двойным щелчком мыши кликните в пустом месте рабочего пространства
7. Настройте объект и заполните его содержимым. Можно поместить в него текст, картинку или просто внутри что-либо нарисовать



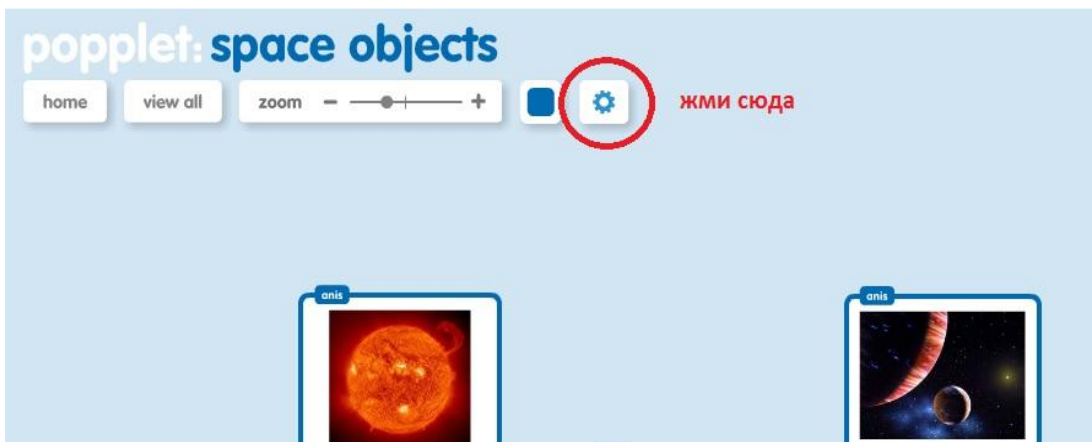
8. Затем повторите вышеуказанные действия: в новом месте вставьте другой объект. Перетаскивать объекты по экрану можно, взяв их за край и зажав левую кнопку мыши
9. Созданные объекты можно связать друг с другом с помощью кружочков около рамки объекта



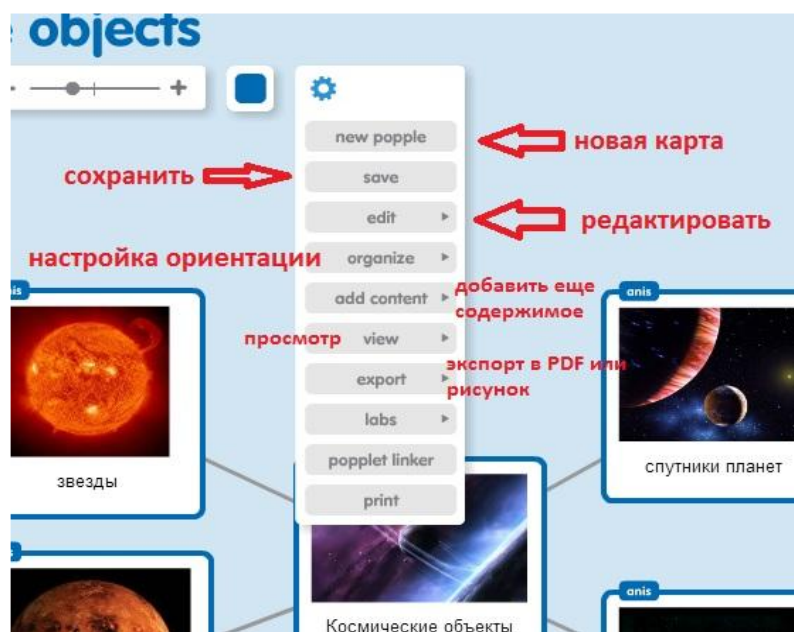
10. При необходимости связи можно удалить или переделать. Для этого щелкните на линии связи и нажмите на крестик



11. Открытка готова, но это ещё не всё...теперь перейдите в меню вверху



Названия некоторых опций



12. Далее сохраните как рисунок в формате .jpg

