

Инструкция по установке и работе с программой для создания анимаций «Pencil2D»

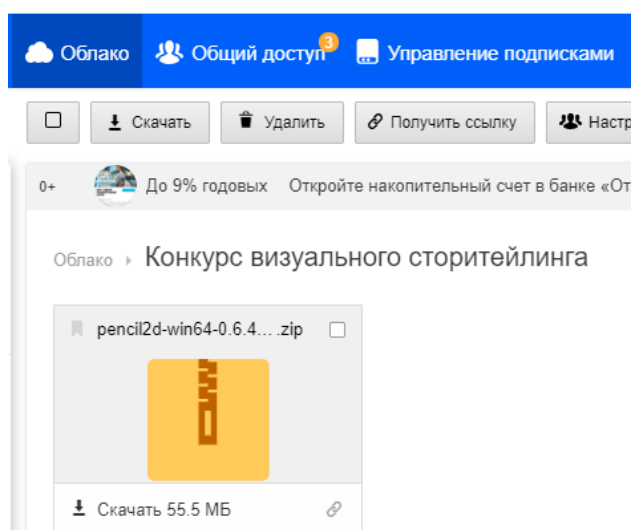
Pencil2D простой в пользовании инструмент для создания 2D-анимации. Программа распространяется бесплатно.

Основные функции программы Pencil: воспроизведение анимации с возможностью регулировать частоту кадров и настраивать циклическое воспроизведение кадров, импорт изображений, стандартные функции копирования и вставки, рисования, редактирования и другие.

Эффект анимации достигается с помощью быстрого изменения похожих изображений.

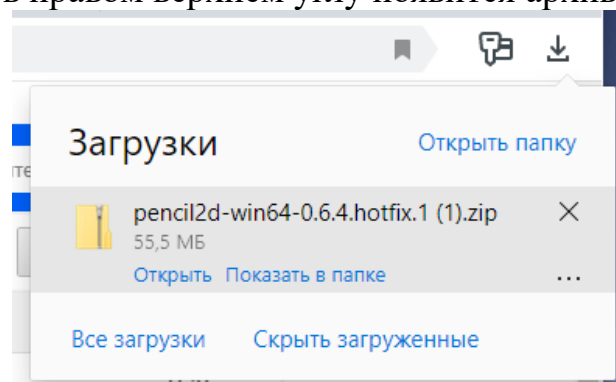
Для установки программы на операционной системе Windows необходимо перейти по ссылке <https://qps.ru/FcBIb>.

Далее откроется папка с установочным файлом программы «**Pencil2D**»

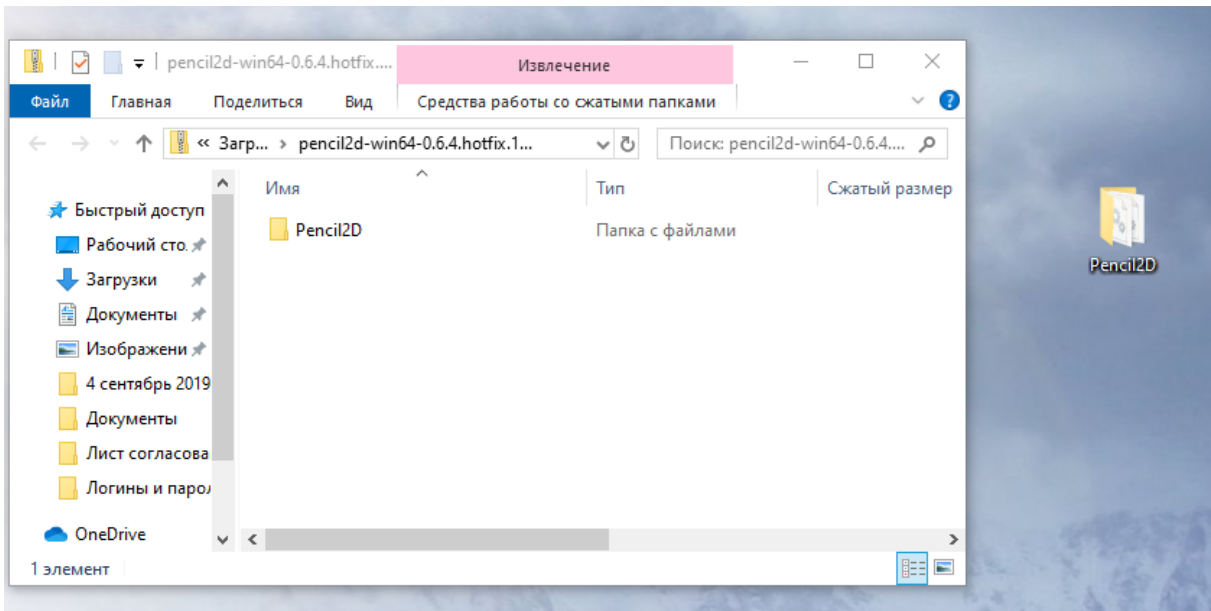



Для установки программы необходимо нажать кнопку **Скачать**

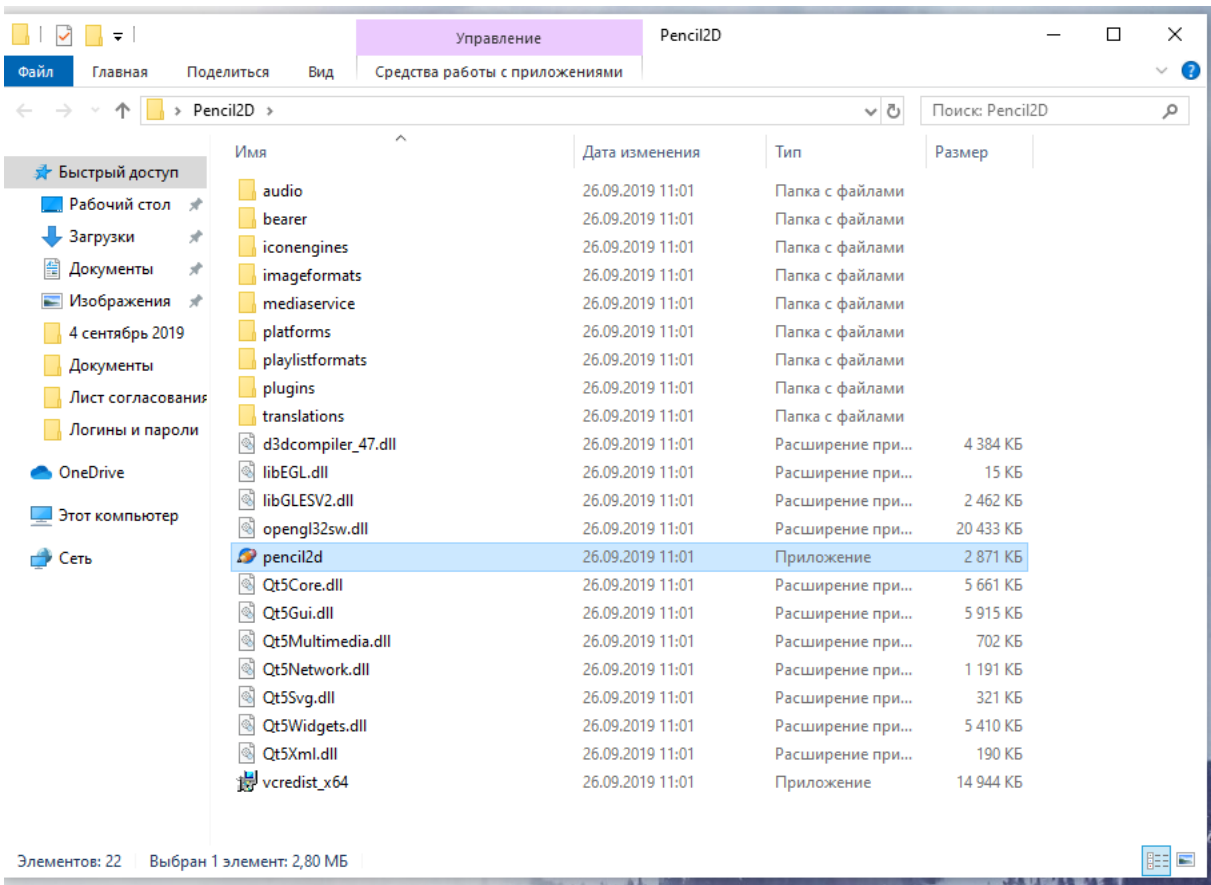
После скачивания: в правом верхнем углу появится архив.



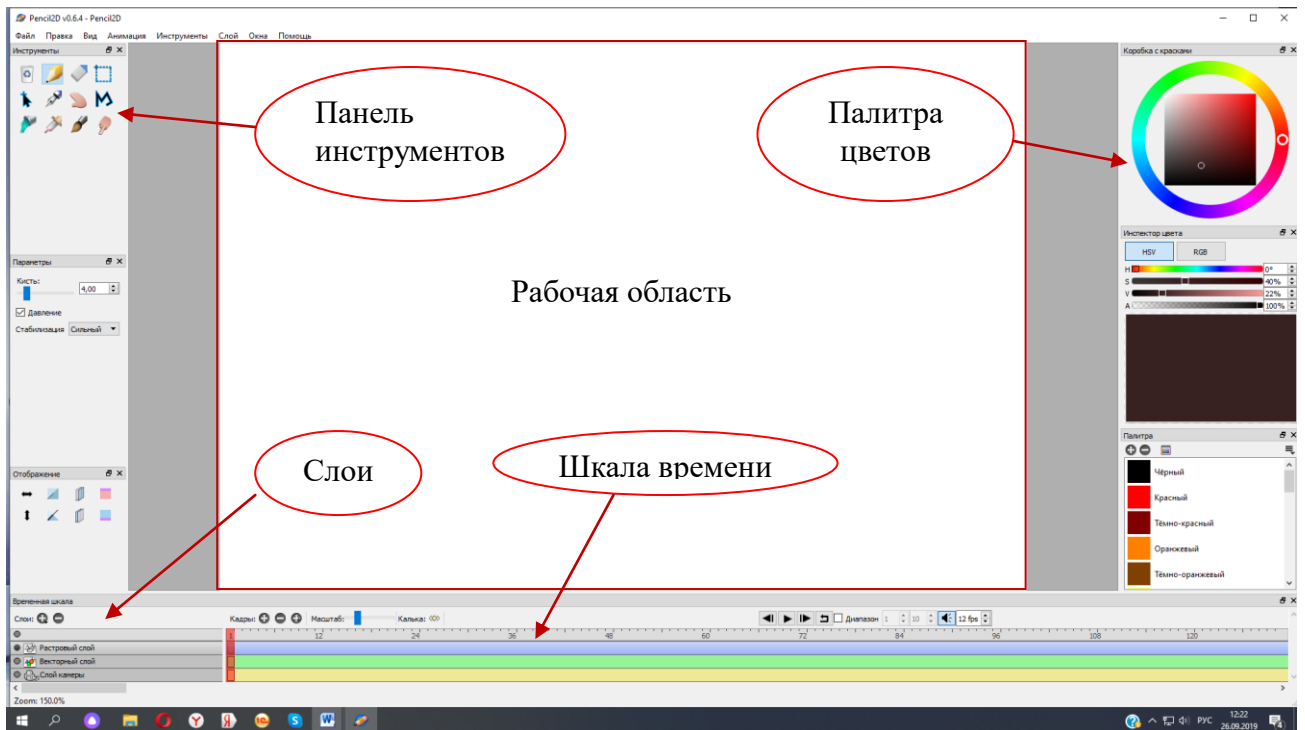
Необходимо открыть архив и перенести папку **Pencil2D** на рабочий стол.



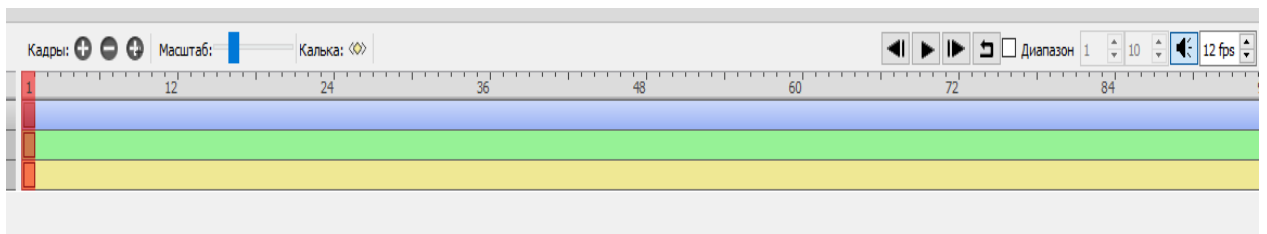
Открыть папку **Pencil2D** и запустить файл  **pencil2d** (Тип - Приложение)



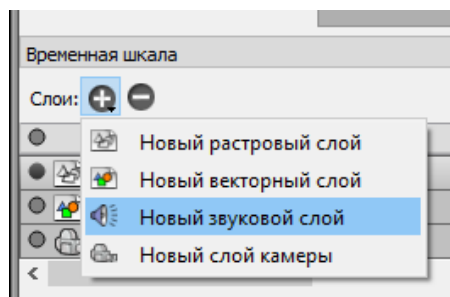
Интерфейс программы Pencil2D напоминает графический редактор Paint.



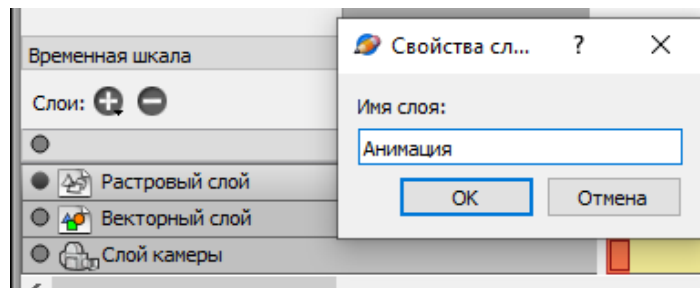
Любые изменения изображения фиксируются на часовой шкале с помощью ключевых кадров. Единица измерения анимации — кадр. Количество кадров в секунду может иметь разное значение.



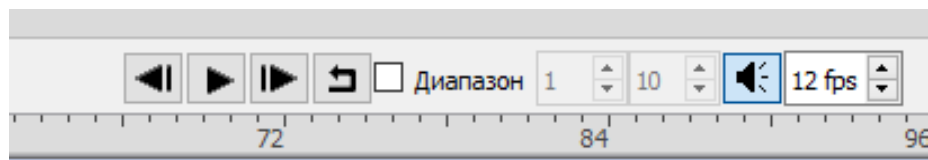
Анимация состоит из слоев. Pencil2D имеет 4 типа слоев: растровый, векторный, звуковой и слой камеры. По умолчанию новый документ содержит растровый, векторный и слой камеры, но вы можете при необходимости удалять и добавлять слои.



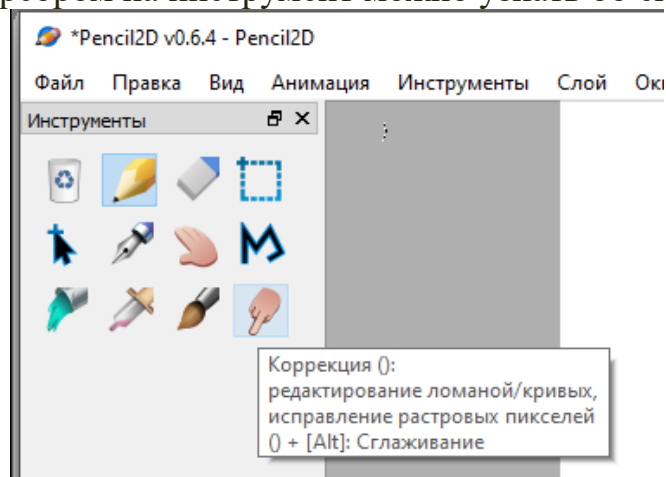
Для удобства имена слоев можно изменять. Для этого нужно дважды щелкнуть на название слоя, изменить на нужное имя и нажать кнопку ОК.



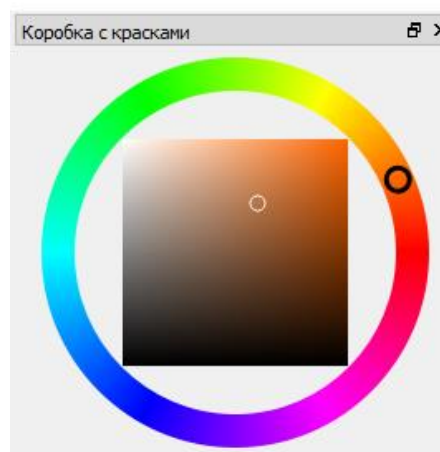
Для воспроизведения анимации необходимо воспользоваться элементами управления на линии времени, где можно применить цикл анимации, а также установить количество кадров в секунду.



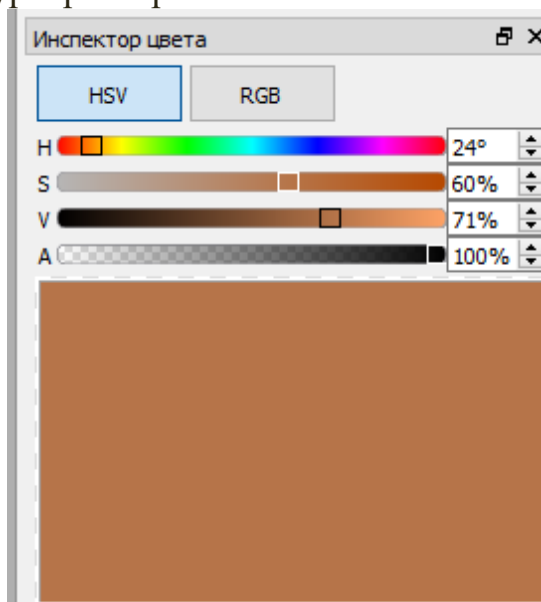
Панель инструментов содержит стандартный набор для рисования анимации. При наведении курсором на инструмент можно узнать об его функциях



Для выбора цвета нужно воспользоваться палитрой цветов (Коробка с красками).

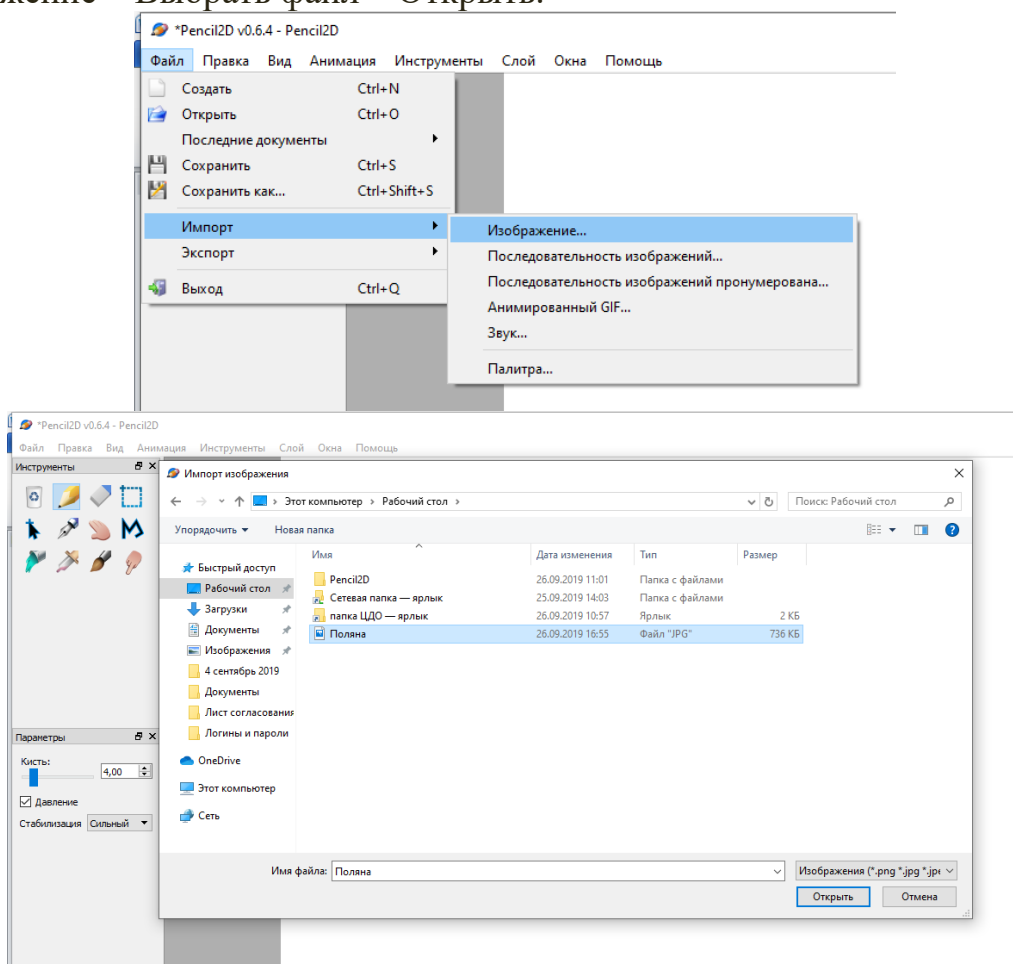


Или настроить самостоятельно (Инспектор цвета). В данной группе инструментов есть возможность установить прозрачность цвета. Для этого нужно переместить курсор в строке А.

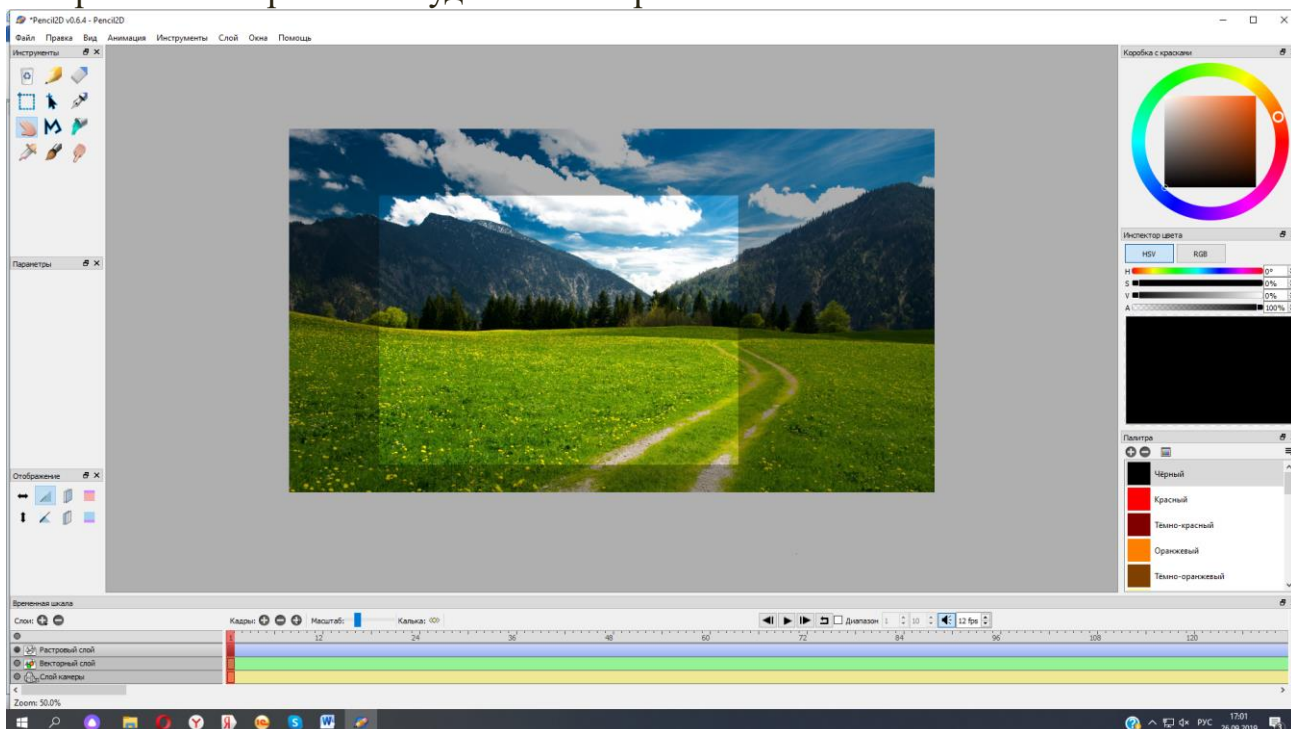


Прежде чем создавать анимацию, рекомендуется составить план-сценарий.

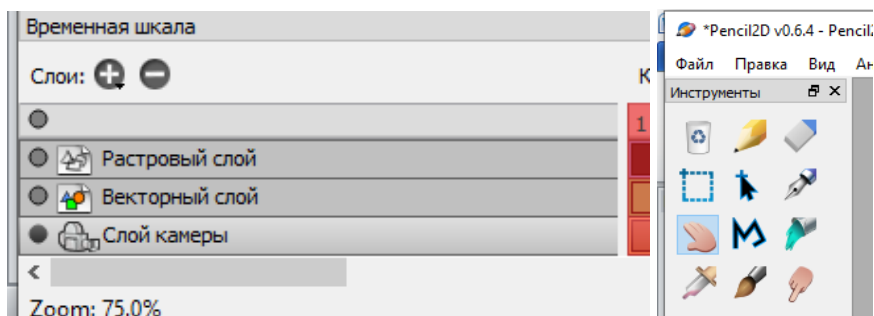
Для загрузки изображения необходимо выбрать **Файл – Импорт – Изображение – Выбрать папку**, в которой размещается необходимое изображение – **Выбрать файл – Открыть**.

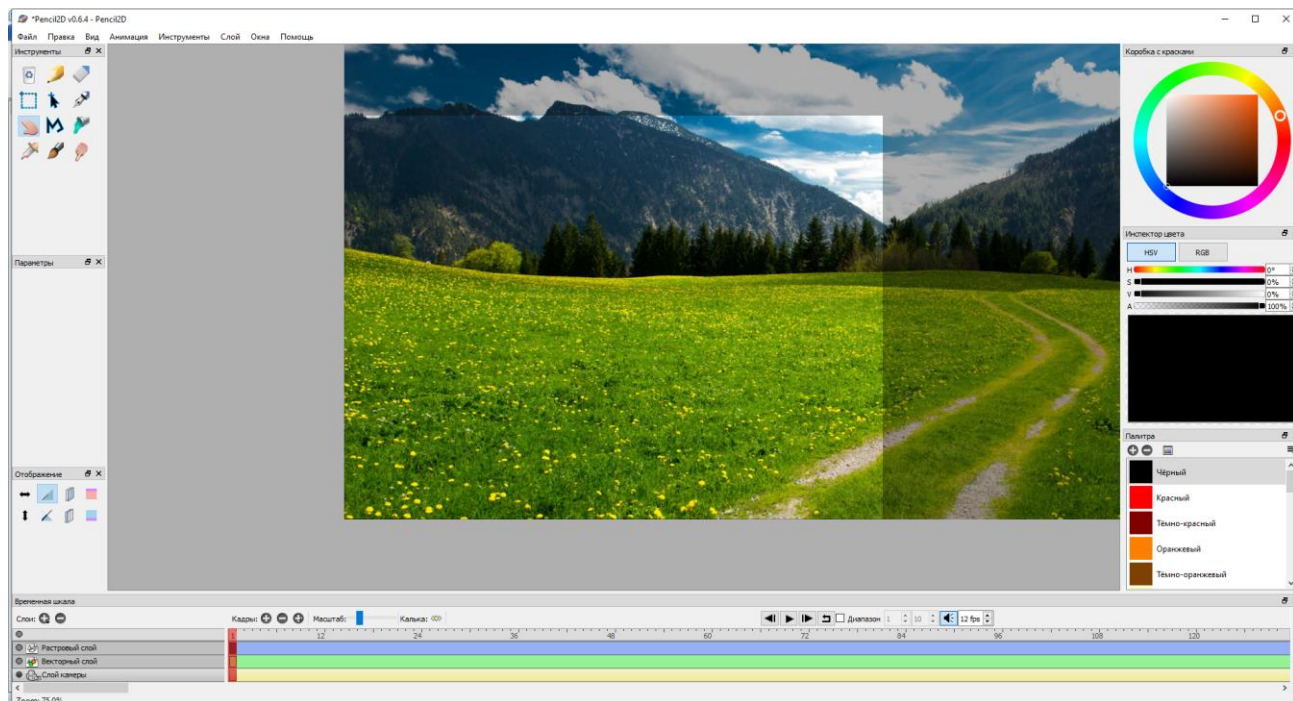


Выбранное изображение будет больше рабочей области.

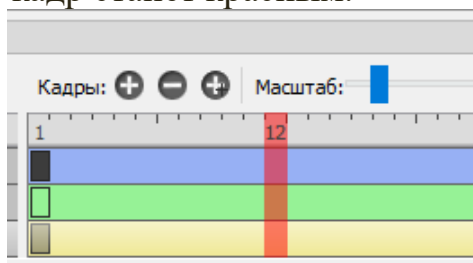


Для того чтобы изображение разбить на несколько кадров необходимо переключиться на слой камеры. Далее выбрать инструмент Рука и передвинуть необходимый фрагмент изображения в видимую часть. В этом режиме можно увеличивать и уменьшать изображение, прокрутив колесо мышки.

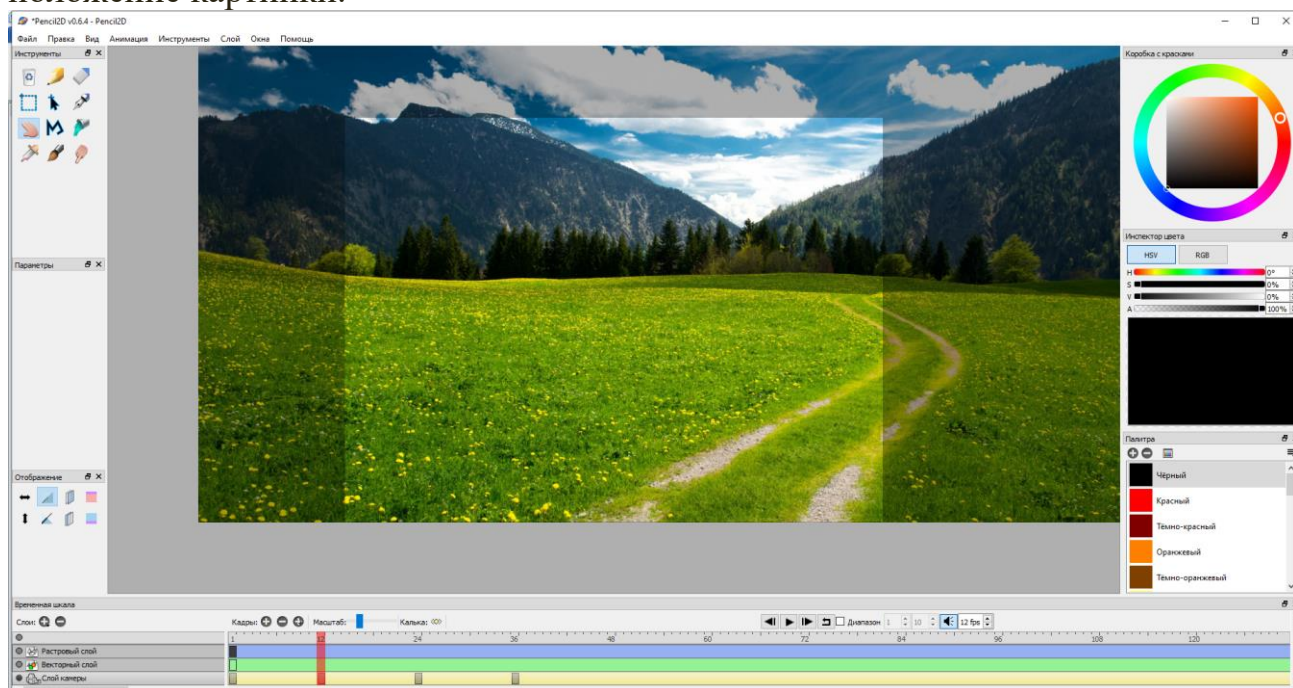




После того как выбрано начальное положение, на ленте времени необходимо выбрать позицию следующего кадра, щелкнув по нему левым щелчком мыши. В данном случае кадр станет красным.



Следующим шагом надо добавить кадр (Щелкнуть на +) и поменять положение картинки.



Таким образом, создается движение изображения в анимации.

Данная программа позволяет создавать анимацию из нарисованных изображений.

Для того чтобы изобразить анимацию нарисованного элемента необходимо переключиться на растровый слой и увеличить изображение.

При добавлении элементов на слой необходимо каждый раз нажимать кнопку Добавить кадр +

Чтобы сделать анимацию более плавной, нужно создавать промежуточные кадры.

Чем больше интервал между кадрами, тем медленнее получится анимация.

Чтобы сохранить анимацию нужно выбрать **Файл – Экспорт – Анимированный Gif – Обзор – Выбрать папку** куда нужно сохранить анимацию – В поле **Имя файла** записать название и нажать кнопку **Сохранить**

