

ОНЛАЙН-СЕРВИСЫ ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ ЦИФРОВОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СРЕДЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ И ПЕДАГОГОВ

*Кондрашова А.И.
старший преподаватель кафедры
естественно-математических
дисциплин и информационных
технологий СКИРО ПК и ПРО*

1. Создание цифрового образовательного контента.

Онлайн-сервисы для создания цифрового образовательного контента являются эффективным инструментом для организации обучения.

Среди таких ресурсов самыми популярными и востребованными являются:

– Learning Apps – сервис предназначен для создания интерактивных упражнений разного уровня сложности с использованием аудиовизуального контента. Интуитивно понятный интерфейс значительно упрощает работу над созданием материала. Сайт содержит общедоступную базу готовых разработок других пользователей. Созданные работы можно опубликовать на страницах личного сайта (блога), «поделиться» ими в социальных сетях, отправить на них ссылку по электронной почте.

– Kahoot – игровая обучающая платформа, используемая в классе в школах и других учебных заведениях. На сайте предоставлен каталог игр — «Kahoots» — каждая из которых является викториной, содержащей вопросы с несколькими вариантами ответов, кроме того, на платформе возможно создавать свои уникальные викторины.

– Padlet - сервис, предназначенный для создания и наполнения контентом интерактивной доски с возможностью совместного редактирования, позволяет создавать стены мультимедийных (видео, текст, фото, графика) заметок, которыми можно поделиться с другими, совместно работать, размещать работы на страницах сайтов, блогов. Готовые работы

можно сохранить на компьютере в формате графического файла или PDF документа.

– Google Формы. С помощью Google Форм можно создавать онлайн-опросы и тесты, добавляя текст, изображения и видеозаписи, а также редактировать, форматировать их и отправлять другим пользователям. Ответы респондентов на созданные тесты и формы формируются в сводную таблицу в формате Excel для отслеживания результатов.

– Online Test Pad - бесплатный многофункциональный сервис для проведения тестирования и обучения является удобным инструментом для организации дистанционного обучения и тестирования учеников, студентов, респондентов. Сервис позволяет конструировать тесты, опросы, кроссворды и создавать интерактивные диалоговые тренажеры для различных целей.

2. Сервисы для формирования электронного портфолио.

Сервисы для формирования электронного портфолио, позволяющие отслеживать индивидуальный прогресс и направленность учебных достижений обучающегося, а также выявлять высокомотивированных и талантливых детей являются современным инструментом для учета результатов, достигнутых учеником в разнообразных видах деятельности, а также для накопления и успешного представления педагогического опыта.

Самые популярные и доступные на сегодняшний день ресурсы для формирования веб-портфолио – это социальная сеть для создания веб-портфолио «4portfolio», онлайн-редактор ученических портфолио «Портфолиодел», создание веб-сайтов с онлайн-портфолио «Portfoliobox, конструктор для создания электронного портфолио учителя и ученика «uPortfolio».

Ключевые особенности ресурсов для создания и ведения веб-портфолио заключаются в простоте и удобстве использования, в возможности интеграции с другими ресурсами, в интерактивности и использовании неограниченного количества мультимедиа файлов разнообразных форматов, в использовании инновационных методик

(дистанционное/смешанное обучение) и новых веб-инструментов (цифровая онлайн-платформа) для повышения качества образования и расширения информационной образовательной среды образовательной организации.

Рассматривая в качестве примера социальную сеть для создания веб-портфолио «4portfolio» можно отметить интерактивную насыщенность личного кабинета пользователя, где помимо загрузки файлов и ведения портфолио предоставляются инструменты для ведения блогов, профессионального общения, создания сетевых сообществ, диагностики Soft Skills, составления резюме и планирования деятельности.

3. Геймифицированные образовательные приложения.

Довольно интересным и сравнительно молодым направлением в условиях развития цифровизации образования является геймификация, концепция которой заключается во внедрении игры в среду, непредназначенной для игр.

Среди образовательных игровых приложений с самым высоким рейтингом были рассмотрены следующие:

- Экзамер;
- ЕГЭ Битва;
- Учи.ру;
- Custle Quize.

Принципом этих и подобных им образовательных приложений заключается в отработке умений и приобретении знаний в форме компьютерных игр – выполнение заданий является достижением в игре, за которым следует награда или поощрение.

Так, приложение ЕГЭ Битва предлагает пользователям пройти увлекательный интеллектуальный поединок, в котором можно бросить вызов друзьям, случайным противникам или найти противника по нику в приложении и узнать множество интересных новых фактов. Битва в игре состоит из шести раундов, по её результатам победителю начисляются очки в соответствии с правильными ответами, проигравшему вычитаются очки.

Количество набранных очков, подробно отображается в статистике, как в целом, так и по предметам.

Игра помогает проверить свои знания и подготовиться к ЕГЭ по 14 предметам.

Игра-викторина CastleQuiz -это интеллектуальная битва со случайным соперником, компьютером или другом по различным темам, в том числе школьной программы и подготовка к ОГЭ и ЕГЭ. Для 12000 вопросов игры-викторины разработаны подробные объяснения ответов с подборками видео и ссылок на дополнительные материалы и лекции. Суть игры заключается в разрушении чужих замков собственными правильными ответами. В игре есть возможность создавать кланы для своих друзей или вступать в уже существующие, чтобы участвовать в командных соревнованиях и общаться в чате клана. За любой успех в викторине даётся специальная награда, каждая из которой повышает как личный рейтинг, так и рейтинг всего клана в турнирной таблице.

Ресурс Экзамер для подготовки к ОГЭ и ЕГЭ предлагает выполнять квесты, получая опыт, и проходить уровни, зарабатывая награды и бонусы, а также предоставляет возможность соревноваться в выполнении заданий с друзьями, одноклассниками или случайными пользователями ресурса. Основное преимущество платформы Экзамер – составление для каждого участника своего уникального плана подготовки к ОГЭ/ЕГЭ, учитывая индивидуальные особенности. Необходимо просто указать свою цель на ОГЭ/ЕГЭ в баллах и регулярно готовиться по плану, наблюдая за своим прогрессом. Теория и задачи по каждой теме удобно собраны в одном месте. У большинства задач есть подробное решение. Только нужные и актуальные материалы для подготовки к ГИА и ничего лишнего. Экзамер постоянно показывает прогресс в изучении каждой темы и помогает точно определять пробелы в знаниях. Материалы сервиса полностью соответствуют заданиям ФИПИ и всем требованиям ГИА, учитывают последние изменения и дополнения.